**LAPORAN RESMI**

**PRAKTIKUM 6 ARSITEKTUR KOMPUTER**

**“DOT MATRIX DISPLAY”**

Icon

Description automatically generated

**Disusun Oleh :**

**Izzuddin Ahmad Afif (2421600011)**

**Dosen :**

**Mohamad Ridwan S.T., M.T.**

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA INTERNET**

**DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

**2021/2022**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. **Alat atau Bahan Praktikum**
   1. Proteus Professional
   2. Emu8086

**BAB II**

**ANALISA DAN KESIMPULAN**

1. **Hasil Praktikum**
   1. Rangkaian Dot Matrix Display:

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

* 1. Source code tampilan “HI”:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generated

* 1. Hasil Run:

A picture containing schematic

Description automatically generated

1. **Pembahasan**

Praktikum dot matrix display kali ini dlakukan dengan prinsip yang mirip dengan prinsip keypad interfacing, karena sama-sama menggunakan konsep matriks (kolom dan baris). Namun, keypad interfacing menjadikan masing-masing port yang disambungkan sebagai output dan input, sementara dot matrix menjadikan kedua port yang disambungkan output.

1. **Kesimpulan**

Dari praktikum kali ini, kita dapat menyimpulkan bahwa dot matrix display dapat diatur tampilannya menggunakan prinsip matrix dan menjadikan kedua port yang terhubung sebagai output